



### **GROEPSUITJE LIMBURG -VERHUUR OPTIES**

Wij bieden ook mogelijkheden om onze spellen te huren. Zo kunt u thuis of op uw locatie genieten van onze materialen. U kunt deze materialen zelf komen halen of u kunt er voor kiezen om het door ons te laten brengen. We zullen dan € 1,- per gereden kilometer in rekening brengen. We gaan er vanuit dat jullie netjes met onze spullen omgaan.

Lees ook even onze algemene voorwaarden voor onze gebruiksvoorwaarden.

## **Inhoudsopgave**

|  |    |
|--|----|
| GROEPSUITJE LIMBURG -VERHUUR OPTIES .....      | 1  |
| GROEP-KARAOKE VOOR VERHUUR .....               | 2  |
| VERGADEREN VOOR VERHUUR .....                  | 3  |
| SPOEDCURSUS BOER(IN) WORDEN VOOR VERHUUR ..... | 4  |
| (SUMO)HANENGEVECHT VOOR VERHUUR .....          | 6  |
| ROKVOETBAL VOOR VERHUUR .....                  | 7  |
| BAMBOEBOUWEN VOOR VERHUUR .....                | 8  |
| KICKBIKESTEPEN VOOR VERHUUR .....              | 9  |
| KLOMPENGOLF VOOR VERHUUR .....                 | 10 |
| LETTERSPEL VOOR VERHUUR .....                  | 11 |
| MINUTE TO WIN IT VOOR VERHUUR .....            | 12 |
| PARTYQUIZ VOOR VERHUUR.....                    | 14 |
| PUBQUIZ VOOR VERHUUR .....                     | 15 |
| KINDERPARTYQUIZ VOOR VERHUUR.....              | 16 |



## GROEP-KARAOKE VOOR VERHUUR

| GROEP-KARAOKE VOOR VERHUUR   |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dagdeel Max. 4 uur       | € 50,-  | Exclusief BTW |
| Per dag                      | € 100,-   | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Karaoke set inclusief 2 microfoons, 2 speakers, bekabeling, software en handleiding.                              |               |

### ***Zing de sterren van de hemel!***

Zin om zelf een feestje te bouwen maar geen zin om alle benodigde apparatuur te regelen? U bent bij ons aan het juiste adres om de juiste apparatuur te huren voor een onvergetelijke avond! U ontvangt dan een karaoke set inclusief 2 microfoons, 2 speakers, bekabeling, mengpaneel, software en een handleiding.

### **Extra informatie:**

- *Vanaf 8 jaar en ouder.*
- *Een gezellig programma dat binnen wordt gespeeld.*
- *Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.*
- *U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.*
- *\*U kunt de materialen laten brengen naar uw locatie of zelf op komen halen.*



## VERGADEREN VOOR VERHUUR

| VERGADEREN VOOR VERHUUR      |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dagdeel Max. 4 uur       | € 50,-  | Exclusief BTW |
| Per dag                      | € 100,-   | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Beamer, projectiescherm, whiteboard + schrijfmateriaal, flipover, microfoon, speaker, bekabeling.                 |               |

### **Anders vergaderen op een unieke locatie!**

Bent u op zoek naar de juiste en geschikte apparatuur voor uw eigen locatie om een vergadering te faciliteren? Dan bent u bij ons aan het juiste adres. Zo ontvangt u een beamer, projectiescherm, whiteboard inclusief schrijfmateriaal, flipover, microfoon, speaker, mengpaneel en bekabeling.

### **Extra informatie:**

- *U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.*
- *\*U kunt de materialen laten brengen naar uw locatie of zelf op komen halen.*



## SPOEDCURSUS BOER(IN) WORDEN VOOR VERHUUR

| SPOEDCURSUS BOER(IN) WORDEN VOOR VERHUUR |   |               |
|--|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                            | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                                  | € 125,-   | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer             | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                               | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                              | 10 spellen inclusief attributen (stopwatches, pennen), handleiding en scoreformulieren.                           |               |

### Toe aan een carrière switch?

De spoedcursus boer(in) worden, of kortweg SCBW, is een fantastische binnen activiteit voor jong en oud. Lachen, gieren, brullen, een dag vol humor, actie, gezelligheid en veel plezier. Er is geen betere manier om het echte oer-Hollandse boerenleven zelf mee te maken. Voor een uniek, gezellig en sportief uitje hebben wij een aantal spellen voor u op een rijtje gezet waarmee u in de voetsporen van de boer(in) kunt treden. Leer elkaar kennen onder andere omstandigheden en verhoog de teamgeest. Maar het plezier staat natuurlijk voorop. Alle spellen zijn gebaseerd op het boerenleven en de dagelijkse activiteiten op de boerderij waaronder: koe melken, insemineren, eieren vangen, muis meppen, melkvangen, omgang met de boerin, stressbestendigheid, stro-stapelen, de hooiberg en de klompenloop. U ontvangt een tiental spellen en bijhorende attributen, handleiding en scoreformulieren.

### Speluitleg:

Jullie verdelen de groep in teams van 2 personen (dit kan afwijken in verband met de grootte van de groep). Jullie gaan 'strijden' tegen elkaar om zoveel mogelijk punten te verdienen. Na een heldere introductie door middel van een handleiding tot de spellen, gaan jullie zelfstandig aan de slag met de activiteit.

#### *Opdracht 1: Eieren leggen*

Elk team mag om beurten dit spel bedienen. Een team gaat op de traanplaat staan. Probeer zoveel mogelijk eieren te leggen. Goede samenwerking binnen uw team is dus erg belangrijk. Het andere team legt het ei op het spel en zorgt dat er gespeeld kan worden. Ieder gelegd ei is 3 punten.

#### *Opdracht 2: Stro stapelen*

Samen bouwen jullie een hooiberg, van 3 bij 3 stenen met alle stenen. Voorzichtig haalt uw met een team een baal hooi uit de hooiberg en stapelt deze boven er weer op. U mag niets van de bovenste 2 lagen afhaken. Degene die het laatst een baal stro vast heeft gehad als hij om val, verliest ook al valt deze om door de wind. Het andere team krijgt dan 5 punten.

#### *Opdracht 3: Koe melken*

Één persoon mag de koe per keer melken. U mag elkaar in een team afwisselen. U mag niet met meer dan 2 spenen melken of met meerdere personen tegelijker tijd melken. Hierna wordt er gekeken hoeveel liter jullie gemolken hebben. Per team melkt u 4 minuten. Het team dat de meeste liters heeft gemolken, krijgt 5 punten. Het andere team krijgt 0 punten.

#### *Opdracht 4: Insemineren*

Per team krijgt u 4 minuten de tijd om zoveel mogelijk eitjes door de koe te laten gaan. U duwt een eitje in het bovenste gat. Daar zitten 5 gaten, door een van die gaten valt het balletje naar beneden naar het gat eronder. Als het balletje gevallen is, pakt u het met de insemineertang op en duwt het verder naar achter omhoog over het volgende gat plankje. Zo komt hij er achter weer uit. Per goed ei verdient het team 1 punt.

#### *Opdracht 5: Was ophangen*

Iemand telt af, jullie mogen per team met de linkerhand van speler 1 en de rechterhand van uw teamgenoot proberen zo snel mogelijk één voor één 5 melkdoeken aan 2 wasknijpers op te hangen. 5 punten voor de het team dat de meeste handdoeken opgehangen krijgt binnen de tijd. Het andere team krijgt aantal punten van het aantal melkdoeken dat zij op dat moment aan 2 wasknijpers heeft hangen.

#### *Opdracht 6: Omgang met de boerin*

Van ieder team mag er één speler plaats nemen het krukje. Plaats het ballonnetje op de juiste plek. Iemand telt af. De speler op de kruk mag 'wippen' tot het ballonnetje knapt. Daarna wisselen jullie af. Elke speler uit een team mag dit spel een keertje spelen. Knappen de ballonnen tegelijkertijd of bij een klein gaatje, dan beginnen jullie sportief even opnieuw. De winnaar krijgt 2 punten. De verliezer krijgt 0 punten.

#### *Opdracht 7: Stressbestendigheid\**

Probeer met de stang de 'slang' niet te raken. Maar de stang moet wel van punt a naar punt z. Om beurten mag iemand het traject door lopen. Per keer kunt u 2 punten behalen. Bij het afgaan van de zoemer gaat er een half punt af. \*Dit spel is locatieafhankelijk en doet niet mee met de standaard versie.

#### *Opdracht 8: Klompenloop*

Ieder team wijst 1 speler aan die plaatsneemt in de grote klompen (deze klompen zijn aan elkaar vastgemaakt en lopen dus zeer lastig). Daarna geeft iemand een startsein en vertrekken beide teams van punt a naar punt z. Het team dat als snelste de eindbestemming heeft gehaald, wint en verdient 4 punten.

#### *Opdracht 9: Spijkerslaan*

Iedere speler uit een team zet een spijker in een blok hout. Om de beurten wordt er geslagen. De speler die het eerste zijn/haar spijker helemaal in het hout slaat, is de winnaar en verdient 10 punten. De speler die op de tweede plek eindigt verdient 6 punten, de speler daarna 4 punten en de laatste (diegene waarvan de spijker het minst ver het hout in is geslagen) verdient 0 punten.

#### *Opdracht 10: Melkvangen*

Aan de koe (boven het hoofd) hangen een tiental 'buisjes'. Deze zijn niet zichtbaar voor de speler. De speler (die de buisjes gaat vangen) staat voor de koe. Een speler uit het andere team pakt de afstandsbediening en mag op de knoppen drukken. Per knop valt er willekeurig een buisje naar beneden. De speler die het spel speelt, moet zoveel mogelijk buisjes proberen te vangen. Per goed gevangen buisje verdient de speler 1 punt.

#### *Opdracht 11: Spijverteringskanaal*

Ieder lid uit 1 team (bij dit spel spelen de tegelijkertijd aan 1 kant met beide spelers) neemt een touwtje in de hand. Het is de bedoeling om dat touwtje zodanig te begeleiden zodat het balletje van punt a uiteindelijk bij punt z terecht komt. Valt het balletje door een gat, ga dan verder vanaf dat punt. Het team dat als snelste het balletje bij punt z laat eindigen, wint en verdient 5 punten.

#### **Extra informatie:**

- *Vanaf 8 jaar en ouder.*
- *Een actief programma dat zowel binnen als buiten wordt gespeeld.*
- *Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.*
- *U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.*
- *\*U kunt de materialen laten brengen naar uw locatie of zelf op komen halen.*



## (SUMO)HANENGEVECHT VOOR VERHUUR

| (SUMO)HANENGEVECHT VOOR VERHUUR |   |               |
|---------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                   | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                         | € 100,-   | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer    | *€ 1,-  |               |
| Opmerking:                      | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                     | Attributen (hanenkledij), handleiding en scoreformulieren.  |               |

### **Sumo Hanengevecht!**

Uw tegenstander ziet er angstaanjagend sterk uit in zijn stoere kippenvacht. Maar schijn bedriegt. Hij draagt een schuimrubberen pak, net als u. Bij uw op locatie gaan jullie als echte hanen de strijd met elkaar aan. Wie werkt bij het hanengevecht de tegenstander als eerste tegen de grond of van zijn stok (mat)? Bij hanengevechten gaat het om snelheid, kracht en techniek. De twee deelnemers proberen elkaar zo snel mogelijk buiten de kippenring te werken. Bij hanengevechten houdt u de handen op de rug en probeert u de tegenstander onder luid gekakel met uw buik van de mat te duwen. Een kleine tip: vergeet vooral uw fototoestel niet! Jullie ontvangen de correcte attributen, een handleiding en scoreformulieren.

### **Extra informatie:**

- *Vanaf 8 jaar en ouder.*
- *Een zeer actief programma dat buiten wordt gespeeld.*
- *Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.*
- *Geschikt voor jong en oud.*
- *U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.*
- *\*U kunt de materialen laten brengen naar uw locatie of zelf op komen halen.*



## ROKVOETBAL VOOR VERHUUR

| ROKVOETBAL VOOR VERHUUR      |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                      | € 100,-   | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Attributen (rokken en ballen), handleiding en scoreformulieren.   |               |

### ***Even een lekker balletje trappen!***

Een balletje trappen was nog nooit zo grappig. Want waar is die bal ineens naartoe? En waarom loopt uw collega of grote broer ineens met van die kleine pasjes? Deze activiteit vereist een goede samenwerking, en werkt natuurlijk op de lachspieren! Nadat de teams zijn gevormd, worden beide teams (de groep wordt verdeeld in 2 teams) begeleid naar een specifieke locatie waarna zij in de pakken worden gehesen. Let op: til de rokken niet op! We hebben diverse maten rokken. Beide teams beginnen op de achterlijn. De bal wordt in het middelgeplaatst en na het startsein zal men moeten gaan rennen! 'Buitenspel' kennen we bij rokvoetbal niet en de keeper mag gewoon 'vliegen'. Duwen is niet toegestaan en per gescoorde goal verdient het team 1 punt. Jullie spelen zelfstandig in teams zonder begeleiding en zullen ook de puntenscores zelf bij moeten houden. Jullie spelen totdat de speeltijd voorbij is. Jullie ontvangen de juiste attributen, een handleiding en scoreformulieren.

### **Extra informatie:**

- *Vanaf 8 jaar en ouder.*
- *Een zeer actief programma dat buiten wordt gespeeld.*
- *Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.*
- *U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.*
- *\*U kunt de materialen laten brengen naar uw locatie of zelf op komen halen.*



## BAMBOEBOUWEN VOOR VERHUUR

| BAMBOEBOUWEN VOOR VERHUUR    |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                      | € 125,-   | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Handleiding, attributen, elastieken, bamboe.  |               |

### ***Als dat geen kunst is?***

In no-time ontstaat er een indrukwekkende constructie waaraan echt iedereen een bijdrage heeft geleverd. Ruimtelijk inzicht, creativiteit en samenwerkingsvermogen zijn de belangrijkste ingrediënten van deze workshop. Met een forste stapel bamboe en kilo's elastieken ga je aan de slag met z'n allen. Ideaal te combineren als afleiding van een lange dag werken/vergaderen. Bij minder goed weer bieden wij de mogelijkheid deze activiteit binnen plaats te laten vinden; vraag naar de mogelijkheden. Jullie ontvangen de juiste attributen (bamboe en elastieken) en een handleiding.

### **Extra informatie:**

- *Vanaf 8 jaar en ouder.*
- *Een actief programma dat buiten wordt gespeeld.*
- *Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.*
- *U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.*
- *\*U kunt de materialen laten brengen naar uw locatie of zelf op komen halen.*





## KICKBIKESTEPEN VOOR VERHUUR

| KICKBIKESTEPEN VOOR VERHUUR  |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                      | € 8,95,-  | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Steps (20 stuks)  |               |

### ***Een crazy step tour met de kickbike steppen!***

De peelmolderstepsafari is een verrassende tocht waarbij natuur en cultuur nauw met elkaar verbonden zijn. U volgt uw eigen samengestelde route of u gaat een tocht maken op gevoel. Genietend van de buitenlucht stept u dwars door natuurgebieden en plekken.

#### **Extra informatie:**

- *Vanaf 8 jaar en ouder.*
- *Een actief programma dat buiten wordt gespeeld.*
- *Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.*
- *We raden u aan te kleden op een actief buitenprogramma (regen en modder)*
- *Geschikt voor jong en oud.*
- *Wij noemen dit spel ook wel 'peelmolderstepsafari.*
- *U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.*



## KLOMPENGOLF VOOR VERHUUR

| KLOMPENGOLF VOOR VERHUUR     |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                      | € 80,-  | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Tot 30 personen attributen, clubs, ballen, handleiding, speelformulieren.   |               |

### Lekker uitwaaien!

Een potje golf tussen de koeien met een klomp en een bal staat garant voor een gezellig middagje uit. Klompengolf is een gezellige en sportieve activiteit voor jong en oud. Het spel wordt gespeeld op uw gekozen locatie met een klomp aan een stok. Door middel van juiste coördinatie wordt de bal over een aantal holes geslagen. Twee teams spelen tegen elkaar. Dé activiteit die zowel gezelligheid als 'een frisse neus' combineert!

### Extra informatie:

- Vanaf 8 jaar en ouder.
- Een actief programma dat buiten wordt gespeeld.
- Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.
- We raden u aan te kleden op een actief buitenprogramma (regen en modder)
- Geschikt voor jong en oud.
- U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.



## LETTERSPEL VOOR VERHUUR

| LETTERSPEL VOOR VERHUUR      |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                      | € 50,-  | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Tot 36 deelnemers aan attributen. Handleiding, spelformulieren, borden, kaartjes.                                 |               |

### Lekker draaien!

Bij dit spel is het de bedoeling dat u z.s.m. het woord raadt. 4 personen per team mogen meespelen en 1 iemand per team mag de spelbegeleider (aangewezen persoon uit jullie groep) helpen. Elk persoon dat meespeelt, krijgt een bord om zijn/haar rug te hangen. Op de voorkant van het bord staat een letter evenals de achterkant. De spelbegeleider stelt een vraag en dan moeten de teams het woord (antwoord op de gestelde vraag) maken door naar voren of naar achteren te gaan staan. Wanneer u het woord heeft gemaakt, houdt u elkaars handen vast en houdt deze omhoog. Het team dat als eerste zijn handen omhoog heeft en het woord goed heeft, heeft gewonnen. Daarna mogen de andere personen per team het spel opnieuw spelen.

### Extra informatie:

- Vanaf 8 jaar en ouder.
- Een actief programma dat buiten wordt gespeeld.
- Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.
- We raden u aan te kleden op een actief buitenprogramma (regen en modder)
- Geschikt voor jong en oud.
- U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.



## MINUTE TO WIN IT VOOR VERHUUR

| MINUTE TO WIN IT VOOR VERHUUR |   |               |
|-------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                 | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                       | € 80,-  | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer  | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                    | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                   | 10 spellen (inclusief attributen), handleiding, spelformulieren, videobestanden, en overige attributen.           |               |

### **Een teamspel met tijdsgebrek!**

Oh, oh, oh... wat moeten er bizarre, vreemde en hilarische opdrachten uitgevoerd worden deze dag! En nog erger... ook u komt aan de beurt om de punten te gaan verdienen voor uw team. Heerlijke onzin, verrassende opdrachten en vooral veel pret. De minuten vliegen voorbij! Geen tijd voor serieuze gesprekken vandaag, gewoon leuke spelletjes met een gezellige inslag. Een uitje waarbij vooral naar voren komt dat uw grote broer eigenlijk een zeer handige vent is met ballonnen en uw tante toch veel meer kan doen met pingpong balletjes dan u ooit had gedacht.

### **Speluitleg:**

Jullie gaan 10 hilarische spellen spelen die elk 1 minuut duren. Jullie spelbegeleider zal (aan de hand van beeld en geluid) deze 10 spellen aan jullie uitleggen. Mochten er namelijk vragen zijn, dan kunnen jullie deze gerust stellen. Zorg er altijd voor dat er 2 teams verzamelen bij 1 spel zodat elk spel gespeeld wordt door 2 teams. De teams bestaan over het algemeen uit 2 personen maar kunnen afwijken in verband met grotere groepen. Onze spelbegeleider zal de teams samenstellen voordat jullie met het programma beginnen. Nadat de teams samengesteld zijn en bij de eerste ronde zijn verzameld, mogen jullie voordat jullie aan het spel beginnen, gaan gokken of de tegenstander (of uw medespeler) de opdracht goed of fout gaat uitvoeren. Dit doen jullie door middel van een petje op te zetten (ziet u het al voor u?). Elke opdracht mag 2 keer (1x door het ene team en 1x door het andere team) gespeeld worden. Jullie krijgen maximaal 1 minuut de tijd hiervoor. Per goed opgezet petje, verdient het team een punt. Per verkeerd opgezet petje, verliest het team een punt. Elk team start met 10 punten. Het team dat het spel speelt krijgt ook 2 punten als de opdracht lukt. Nadat de opdracht 2 keer is gespeeld, zoeken jullie een andere tegenstander op bij een andere opdracht totdat jullie alle 10 de opdrachten hebben gespeeld.

#### *Opdracht 1: Appeltoren*

Het is aan jullie de taak om binnen 1 minuut minimaal 5 appels op elkaar te stapelen zonder dat deze omvallen.

#### *Opdracht 2: Gaan met die banaan*

De speler krijgt een band om zijn heup bevestigd waaraan een banaan hangt aan een touwtje. De speler moet er voor zorgen dat hij de banaan zodanig 'zwiept' zodat in totaal 2 sinaasappelen in het doel terecht komen.

#### *Opdracht 3: Loopneus*

Door enkel gebruik te maken van uw neus, is het de bedoeling dat u watjes van punt A naar punt B overbrengt (de handen vanzelfsprekend op de rug). Maar wees gerust, u mag gebruik maken van wat vaseline!

#### *Opdracht 4: Jojo effect*

Met behulp van een jojo aan een touwtje aan de heup, is het de bedoeling dat u een drietal blikjes om probeert te zwiepen. Pas op; u mag uw handen niet gebruiken!

#### *Opdracht 5: Lampenkop*

De speler wordt geblinddoekt en moet een lampenkop (verbonden met een touwtje aan een stok) op zijn/haar hoofd proberen te zetten. Dit klinkt makkelijker dan dat het is!

*Opdracht 6: Moertoren*

Met behulp van een klein stokje, is het de bedoeling dat de speler 7 moeren op probeert te rapen en deze op elkaar probeert te stapelen. Zodra er 7 moeren op elkaar gestapeld zijn, wint het team!

*Opdracht 7: Rommelkont*

De speler krijgt een doosje (met een aantal pingpongballetjes erin) om zijn onderrug bevestigd. Binnen een minuut zal de speler zodanig moeten 'dansen, bewegen en springen' op de balletjes eruit te 'wippen'.

*Opdracht 8: Oude Kous*

Op de tafel voor de speler ligt een kous met daarin een muntje. Het is aan de speler om binnen een minuut het muntje eruit te halen maar er mag enkel maar 1 hand gebruikt worden!

*Opdracht 9: Schot in de roos*

De bedoeling bij deze opdracht klink simpel: de speler stopt een tennisracket tussen de knieën waarop een knikker wordt geplaatst. Door enkel de knieën te bewegen, is het de bedoeling om de knikker in het middelste vakje te laten eindigen.

*Opdracht 10: Wet van Newton*

Een minuut lang zal de speler ervoor moeten zorgen dat 3 ballonnen in de lucht blijven door continue er tegen aan te tikken.

**Extra informatie:**

- *Vanaf 8 jaar en ouder.*
- *Een actieve programma dat binnen wordt gespeeld.*
- *Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.*
- *U speelt zelfstandig als groep zonder spelbegeleider.*



## PARTYQUIZ VOOR VERHUUR

| PARTYQUIZ VOOR VERHUUR       |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                      | € 80,-  | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Handleiding, speelformulieren, vragenkaartjes, beeld en geluidbestanden, presentatie.                             |               |

### **Hilariteit ten top! Meedoen telt zwaarder dan winnen!**

Hilarische vragen, opdrachten, fragmenten en muziek. Geen test op enkel intelligentie maar ook op nutteloze weetjes over van alles en nog wat. Humor staat hoog in het vaandel! Deze quiz is gericht op een gezellig uitje met je familie, vrienden of collega's. Eens een keertje wat anders dan thuis een bordspel spelen. Lekker met z'n allen interactief meedoen en strijden om de titel! Wie wordt de nieuwe partymaster van jullie groep?

### **Speluitleg:**

Na aankomst, zullen jullie door jullie aangewezen spelbegeleider gebracht worden naar de ruimte waar de activiteit plaats zal vinden. Jullie groep wordt verdeeld in teams waarna elk team plaats kan nemen aan een specifieke tafel. Tijdens de quiz komen diverse onderdelen aan bod zoals algemene kennis en muziek.

#### *Opdracht 1: Pictionary*

Een speler uit ieder team krijgt 1 minuut de tijd om zoveel mogelijk woorden op de kaartje te tekenen. De rest van het team moet deze woorden proberen te raden. De overige teams mogen niets voorzeggen.

#### *Opdracht 2: Liedjes*

Elk team krijgt een kort fragment te horen en moeten op een blaadje zowel de titel als de naam van de artiest opschrijven.

#### *Opdracht 3: 60 minutes*

Een speler uit ieder team krijgt 1 minuut de tijd om zoveel mogelijk woorden op de kaartjes te omschrijven. De andere spelers uit het team moeten deze woorden gaan raden.

#### *Opdracht 4: Vragenronde*

De teams moeten leuke en grappige vragen beantwoorden en worden getest op algemene kennis.

#### *Opdracht 5: Logo ronde*

Elk team krijgt 10 logo's te zien en ze moeten raden welk logo bij welk merk hoort.

#### *Opdracht 6: Reclames afmaken*

Elk team krijgt een reclamefragment te zien waar een specifieke vraag bij hoort.

### **Extra informatie:**

- Vanaf 8 jaar en ouder.
- Een zeer interactief programma dat binnen wordt gespeeld.
- Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.
- Jullie spelen zelfstandig zonder spelbegeleider.



## PUBQUIZ VOOR VERHUUR

| PUBQUIZ VOOR VERHUUR         |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                      | € 80,-  | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Handleiding, speelformulieren, vragenkaartjes, beeld en geluidbestanden, presentatie.                             |               |

### ***Hilariteit ten top! Meedoen telt zwaarder dan winnen!***

Een strijd tussen teams waarbij algemene kennis wordt getest, ruimtelijk inzicht, creativiteit en muziekkennis! Een ideaal programma voor jong en oud. Ga de strijd tegen elkaar aan en ontdek aan de hand van diverse speelrondes Wie de nieuwe (pub)quizmaster van jullie groep wordt! Inclusief spelbegeleider/quizmaster.

#### **Speluitleg:**

Na aankomst, zullen jullie door jullie aangewezen spelbegeleider gebracht worden naar de ruimte waar de activiteit plaats zal vinden. Jullie groep wordt verdeeld in teams waarna elk team plaats kan nemen aan een specifieke tafel. Tijdens de quiz komen diverse onderdelen aan bod zoals algemene kennis en muziek.

#### *Ronde 1: Algemene kennisvragen*

10 open vragen waarop mensen antwoord kunnen geven.

#### *Ronde 2: Dieren vragen*

Elk team krijgt een afbeelding van een dier te zien. Aan hen de taak om te raden welk dier het is.

#### *Ronde 3: Algemene kennisvragen*

10 open vragen waarop mensen antwoord kunnen geven.

#### *Ronde 4: Muziek!*

De teams krijgen een tiental liedjes te horen. Het is aan hen de taak om te raden welke titel – artiest – en jaar van het nummer waarin het is uitgebracht te raden.

#### *Ronde 5: Algemene kennisvragen*

10 open vragen waarop mensen antwoord kunnen geven.

#### *Ronde 6: Zoek het woord!*

Elk team krijgt een drietal foto's te zien per opdracht (in totaal 10 opdrachten). Aan hen de taak het woord te vinden dat het beste 'past' bij de drie foto's.

#### **Extra informatie:**

- *Vanaf 8 jaar en ouder.*
- *Een zeer interactief programma dat binnen wordt gespeeld.*
- *Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.*
- *Jullie spelen zelfstandig zonder spelbegeleider.*



## KINDERPARTYQUIZ VOOR VERHUUR

| KINDERPARTYQUIZ VOOR VERHUUR |   |               |
|------------------------------|---|---------------|
| Dagdeel / Dag                | Prijs   | Opmerking     |
| Per dag                      | € 80,-  | Exclusief BTW |
| Kosten per gereden kilometer | € 1,-*  |               |
| Opmerking:                   | U kunt ook de materialen zelf op komen halen bij ons op locatie. Dan betaalt u geen kosten per gereden kilometer. |               |
| Inventaris:                  | Handleiding, speelformulieren, vragenkaartjes, beeld en geluidbestanden, presentatie.                             |               |

### **Hilariteit ten top! Meedoen telt zwaarder dan winnen!**

Hilarische vragen, opdrachten, fragmenten en muziek. Geen test op enkel intelligentie maar ook op nutteloze weetjes over van alles en nog wat. Humor staat hoog in het vaandel! Deze quiz is gericht op een gezellig uitje met je familie, vrienden of collega's. Eens een keertje wat anders dan thuis een bordspel spelen. Lekker met z'n allen interactief meedoen en strijden om de titel! Wie wordt de nieuwe partymaster van jullie groep?

### **Speluitleg:**

Na aankomst, zullen jullie door jullie aangewezen spelbegeleider gebracht worden naar de ruimte waar de activiteit plaats zal vinden. Jullie groep wordt verdeeld in teams waarna elk team plaats kan nemen aan een specifieke tafel. Tijdens de quiz komen diverse onderdelen aan bod zoals algemene kennis en muziek.

#### *Opdracht 1: Pictionary*

Een speler uit ieder team krijgt 1 minuut de tijd om zoveel mogelijk woorden op de kaartje te tekenen. De rest van het team moet deze woorden proberen te raden. De overige teams mogen niets voorzeggen.

#### *Opdracht 2: Liedjes*

Elk team krijgt een kort fragment te horen en moeten op een blaadje zowel de titel als de naam van de artiest opschrijven.

#### *Opdracht 3: 60 minutes*

Een speler uit ieder team krijgt 1 minuut de tijd om zoveel mogelijk woorden op de kaartjes te omschrijven. De andere spelers uit het team moeten deze woorden gaan raden.

#### *Opdracht 4: Vragenronde*

De teams moeten leuke en grappige vragen beantwoorden en worden getest op algemene kennis.

#### *Opdracht 5: Logo ronde*

Elk team krijgt 10 logo's te zien en ze moeten raden welk logo bij welk merk hoort.

#### *Opdracht 6: Reclames afmaken*

Elk team krijgt een reclamefragment te zien waar een specifieke vraag bij hoort.

### **Extra informatie:**

- Vanaf 8 jaar en ouder.
- Een zeer interactief programma dat binnen wordt gespeeld.
- Ideaal geschikt voor actieve bedrijfsuitjes, familie-uitjes of vriendenuitjes.
- Jullie spelen zelfstandig zonder spelbegeleider.